|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **USHTRIMI 4** | **“SHKENCA KOMPJUTERIKE 1”** | | **ID: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** |
| **GRUPI: \_\_\_\_\_\_** | **DATA:** \_\_/\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_ | **EMRI DHE MBIEMRI:** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

1. Shkruani klasën **Ushtrimi1** që kryen këtë funksion:

Udhëzon shfrytëzuesin të shtyp numra të plotë dhe informoni se numri **-9999** (SENTINEL) e terminon loop dhe nuk përfshihet në kalkulim

Në fund të shtypet (afishohet) se sa numra janë shtypur **gjithsej**.

1. Shkruani klasën **Ushtrimi2** që kryen këtë funksion:

Udhëzon shfrytëzuesin të shtyp numra të plotë dhe informoni se numri -**5555** (SENTINEL) e terminon loop dhe nuk përfshihet në kalkulim

Në fund të shtypet (afishohet) se sa numra janë shtypur **gjithsej** dhe sa nga këta numra ishin **tek**

1. Shkruani klasën **Ushtrimi3** që kryen këtë funksion:

Udhëzon shfrytëzuesin të shtyp numra të plotë dhe informoni se numri **-7777** (SENTINEL) e terminon loop dhe nuk përfshihet në kalkulim

Në fund të shtypet (afishohet) se sa numra janë shtypur **gjithsej** dhe sa nga këta numra ishin **çift**

1. Shkruani klasën **Ushtrimi4** që kryen këtë funksion:

Udhëzon shfrytëzuesin të shtyp numra të plotë dhe informoni se numri -**9999** (SENTINEL) e terminon loop dhe nuk përfshihet në kalkulim

Në fund të shtypet (afishohet) se sa numra janë shtypur **gjithsej** dhe sa nga këta numra ishin shumëfishi edhe i numrit 4 edhe i numrit 8 (p.sh. numri 64 është një numër i tillë)

1. Shkruani klasën **Ushtrimi5** që kryen këtë funksion:

Udhëzon shfrytëzuesin të shtyp numra të plotë 32-bit dhe e informon se numri -**5555** (SENTINEL) e terminon loop dhe nuk përfshihet në kalkulim.

Në fund të shtypet (afishohet) se sa numra janë shtypur gjithsej dhe sa nga këta numra ishin tek, negativ dhe të plotëpjestueshëm me 7 (p.sh. numri -21 është një numër i tillë) :

*Jane shtypur gjithsej <x> numra dhe <y> prej tyre e plotesojne kushtin.*

Nëse nuk është shtypur asnjë numër tjetër përveq numrit SENTINEL të shtypet (afishohet):

*Nuk eshte shtypur asnje numer!*

1. Shkruani klasën **Ushtrimi6** që kryen këtë funksion:

Kërkon nga shfrytëzuesi të shtyp vlera String. Vlera SENTINEL, **EXIT** e përfundon loop dhe nuk përfshihet në kalkulim.

Të numërohen dhe paraqiten në konzolë sa fjali janë shtypur

1. Shkruani klasën **Ushtrimi7** që kryen këtë funksion:

Kërkon nga shfrytëzuesi të shtyp vlera String. Vlera SENTINEL, **END** e përfundon loop dhe nuk përfshihet në kalkulim.

Të numërohen dhe paraqiten në konzolë sa fjali të shtypura përfundojnë me shkronjën **A**

Për të testuar nëse stringu përfundon me **A**, përdorni metodën endsWith të klasës String

**Përshkrimi i metodës endsWith(String str) të klasës java.lang.String:**

public boolean endsWith(String str), kthen true (e saktë) nëse fjala të cilës i thirret metoda përfundon me Stringun str, në të kundërtën kthen false (e pasaktë)

1. Shkruani klasën **Ushtrimi8** që kryen këtë funksion:

Kërkon nga shfrytëzuesi të shtyp vlera String. Vlera SENTINEL, **EXIT** e përfundon loop dhe nuk përfshihet në kalkulim.

Të numërohen dhe paraqiten në konzolë sa fjali të shtypura përmbajnë fjalën **CSE** (case sensitive)

Për të testuar nëse stringu përmbanë fjalën SHKI, përdorni metodën **contains** të klasës String

**Përshkrimi i metodës contains(String str) të klasës java.lang.String:**

public boolean contains(String str), kthen true (e saktë) nëse fjala të cilës i thirret metoda përmban Stringun str, në të kundërtën kthen false (e pasaktë)